

PLAN PRACY – PAŹDZIERNIK 2026

I TYDZIEŃ „Jesienne skarby”

01.10.2026 r. –
02.10.2026 r.



- 1 Zabawy przy muzyce**
– śpiewanie piosenek o jesieni, gra na instrumentach (np. grzechotki, bębenki).
- 2 Poznajemy dary jesieni**
– oglądanie i dotykanie kasztanów, żołądzi, liści, szyszek.



II TYDZIEŃ „Dzień Zwierząt”

05.10.2026 r. –
09.10.2026 r.



- 1 Zabawy integracyjne**
– poznajemy zwierzęta: domowe i leśne, nazywanie i naśladowanie ich odgłosów.
- 2 Zabawy muzyczno-ruchowe**
– „Zwierzęta na wsi i w lesie” – zabawy przy muzyce, naśladowanie ruchów zwierząt.
- 3 Zabawy z wykorzystaniem różnych klocków**
– budowanie zwierząt, dopasowywanie kształtów.
- 4 Krąg/ plakat**
– oglądanie książeczek, zdjęć, ilustracji zwierząt.
- 5 Nasze zabawki**
– dbamy o zwierzęta, uczymy się, jak należy je traktować.



III TYDZIEŃ „Czystych Rąk”

12.10.2026 r. –
16.10.2026 r.



- 1 Zabawy muzyczne z rączkami**
– piosenki z pokazywaniem, rytmiczne klaskanie.
- 2 Dzień mycia rąk**
– nauka prawidłowego mycia rąk, eksperyment z wodą i mydłem.
- 3 Zabawy z wykorzystaniem różnych klocków**
– układanie „mydełek”, kolorowanie, tworzenie plakatów.
- 4 Nasze zabawki**
– czyste rączki – zdrowe dzieci, utrwalenie nawyku.
- 5 Krąg/ plakat**
– rozmowa o higienie, oglądanie obrazków.



IV TYDZIEŃ „Dzień Drzewa”

19.10.2026 r. –
23.10.2026 r.



- 1 Zabawy przy muzyce**
– „Drzewo rośnie” – zabawy ruchowe, naśladowanie;
- 2 Zabawy plastyczne**
– malowanie drzew, tworzenie liści z papieru, wyklejanki;
- 3 Poznajemy przyrodę**
– uczymy się jesiennych owoców rosnących na drzewach;
- 4 Zabawy sensoryczne**
– dotykanie kory, liści, szyszek – poznawanie faktur;
- 5 Zabawy przy muzyce**
– rytm natury, odgłosy drzew, śpiew ptaków.



V TYDZIEŃ „Dzień Dyni”

26.10.2026 r. –
30.10.2026 r.



- 1 Zabawy integracyjne**
– poznajemy dynie, nazywamy jej części, dotykamy faktury.
- 2 Zabawy przy muzyce**
– taniec dyni, zabawy z chustą, rytmika.
- 3 Zabawy plastyczne**
– malowanie dyni, wyklejanie plasteliną, stemplowanie.
- 4 Zabawy z wykorzystaniem różnych klocków**
– budowanie dyni, układanie puzzli.
- 5 Krąg/ czas na rozmowę**
– co można zrobić z dyni? oglądanie książeczek i ilustracji.

